



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SYIAH KUALA
UPT. PERPUSTAKAAN

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: helpdesk.lib@unsyiah.ac.id

ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH

TITLE

PROSEDUR PENGELUARAN KAS PADA BENDAHARA PENGELUARAN BALAI PENGELOLAAN DAERAH ALIRAN SUNGAI DAN HUTAN LINDUNG KRUENG ACEH

ABSTRACT

Laporan Kerja Praktik (LKP) merupakan tugas akhir bagi mahasiswa Program Studi Diploma III Akuntansi Universitas Syiah Kuala yang telah menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan (PKL) selama dua bulan terhitung sejak 12 Februari s/d 12 April 2018. Penulisan laporan ini bertujuan untuk mengetahui prosedur pengeluaran kas pada bendahara pengeluaran Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung Krueng Aceh. Laporan kerja praktik ini telah diselesaikan dengan memperoleh informasi melalui observasi, wawancara serta dokumentasi dan kepustakaan untuk melengkapi penjelasan pada laporan ini.

Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan hutan Lindung (BPDASHL) Krueng Aceh adalah salah satu instansi pemerintah dibawah Dirjen Pengendalian Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (DASHL) menetapkan kas bersumber dari APBN. Prosedur pengeluaran kas pada BPDASHL Krueng Aceh sesuai dengan Peraturan Menteri Keuangan No 190/PMK 05/2012 tentang Tata cara Pembayaran dalam Rangka Pelaksanaan Anggaran Pendapatan dan Belanja Negara (APBN).

Adapun jenis Pengeluaran kas pada BPDASHL Krueng Aceh meliputi belanja gaji pegawai, belanja modal dan belanja barang, sedangkan pembayaran dapat dilakukan melalui pembayaran langsung dan pembayaran dengan uang muka persediaan (UP). Prosedur pengeluaran kas Pada BPDASHL Krueng Aceh untuk belanja pegawai non gaji induk, honorarium dan perjalanan dinas dilaksanakan berdasarkan bukti-bukti yang sah, selanjutnya Surat Perintah Membayar (SPM) beserta lampirannya setelah dilakukan penelitian sesuai ketentuan dan jenis pembayaran diajukan ke KPPN.